

터치라이크 웹룰렛 설치 매뉴얼

모델하우스 방문 유도 · 연락처 수집

운영 중인 홈페이지에 스크립트 한 줄만 넣으면, 방문자에게 룰렛 이벤트가 열립니다. 홈페이지 디자인이나 기존 기능은 바뀌지 않습니다. 설치는 5분이면 끝납니다.

설치 방식 · 스크립트 한 줄

룰렛은 별도 영역(iframe) 안에서 동작하므로 홈페이지의 디자인·스크립트와 충돌하지 않습니다. 제거할 때도 그 한 줄만 지우면 됩니다.

시작하기 전에

홈페이지 수정 권한

스크립트를 넣을 수 있는 관리자
계정

이벤트 키

터치라이크 담당자가 전달해 드
립니다

경품 구성

품목 · 수량 · 당첨 확률 확정

개인정보 고지 내용

수집·이용자명 · 보유기간 확정

소요 시간 약 5분

스크립트 한 줄을 붙여넣고 저장하면 끝입니다. 경품 구성·룰렛 디자인·당첨 문구는 터치라이크 쪽에서 설정하므로 홈페이지를 다시 수정할 필요가 없습니다.

1 스크립트 한 줄 넣기

아래 한 줄을 홈페이지에 붙여넣습니다. 이것만으로 설치가 끝납니다.

삽입할 코드

```
<script src="https://tlike.kr/embed.js" data-event="이벤트  
키" defer></script>
```

복사

이벤트키 부분은 터치라이크 담당자가 전달한 값으로 바꿔 주세요. (예: `data-event="lee"`)

어디에 넣나요

- 모든 페이지에 공통으로 들어가는 자리
보통 `</body>` 태그 바로 위, 또는 관리자 화면의 “푸터 스크립트”·“공통 HTML”·“헤더/푸터 삽입” 항목입니다. `<head>` 안에 넣어도 동작합니다.
- 특정 페이지에만 띄우고 싶다면
메인 페이지나 분양 안내 페이지 등 그 페이지의 HTML에만 넣으시면 됩니다. 넣지 않은 페이지에는 이벤트가 나타나지 않습니다.
- 저장 후 홈페이지 새로고침
몇 초 뒤 롤렛 창이 뜨면 설치가 완료된 것입니다.

홈페이지 제작 도구별 삽입 위치 — 도구 버전에 따라 메뉴 이름이 조금 다를 수 있습니다

제작 도구	메뉴 경로
워드프레스	외모 → 테마 파일 편집기 → <code>footer.php</code> , 또는 “Insert Headers and Footers” 류 플러그인
카페24	디자인 관리 → HTML/CSS 편집 → 공통 레이아웃 <code>layout</code> 파일
아임웹	설정 → 고급 설정 → 외부 스크립트 / HTML 삽입
웍스(Wix)	설정 → 맞춤 코드(Custom Code) → 코드 추가 → 모든 페이지 · 본문 끝
네이버 모두/스마트스토어	외부 스크립트 삽입을 지원하지 않습니다. 담당자에게 문의해 주세요.
직접 제작한 홈페이지	공통 푸터 템플릿의 <code></body></code> 직전

이미 다른 스크립트가 있어도 괜찮습니다

구글 애널리틱스·픽셀·채팅 상담 등 기존 스크립트와 나란히 두어도 서로 영향을 주지 않습니다. 순서도 상관 없습니다.

2 노출 방식 조정 (선택)

기본값 그대로 두셔도 됩니다. 필요할 때만 아래 항목을 스크립트에 추가하세요.

항목	구분	설명
<code>data-event</code>	필수	이벤트 키. 담당자가 전달한 값을 그대로 넣습니다.
<code>data-delay</code>	선택	페이지가 열린 뒤 롤렛이 자동으로 나타나기까지의 시간(1/1000초). 기본 3000(3초) . 너무 빠르면 광고처럼 보여 바로 닫는 방문자가 늘어납니다.
<code>data-label</code>	선택	닫은 뒤 우측 하단에 남는 버튼의 문구. 기본 🎁 롤렛 이벤트
<code>data-accent</code>	선택	그 버튼의 색상. 기본 <code>#e2467a</code> . 홈페이지 브랜드 색에 맞추면 자연스럽습니다.

모두 적용한 예시

```
<script src="https://tlike.kr/embed.js"
  data-event="이벤트키"
  data-delay="5000"
  data-label="🎁 경품 룰렛 참여"
  data-accent="#1f5fd0" defer></script>
```

5초 뒤 자동 노출 · 버튼 문구와 색상을 홈페이지에 맞춘 설정입니다.

3 방문자에게 보이는 흐름

설치 후 방문자가 실제로 겪는 순서입니다.

1

자동 노출

접속 3초 뒤 룰렛 창이
열립니다

2

룰렛 돌리기

버튼을 누르면 그 자리
에서 추천

3

당첨 · 연락처 입력

이름 · 휴대폰 · 동의

4

수령번호 발급

화면 표시 + 안내 문자
발송

5

모델하우스 방문

문자나 화면을 보여주고
수령

수령번호가 곧 교환권입니다 — 화면과 문자 두 가지로 남습니다

신청을 마치면 **경품명 · 수령번호(예: N-9291) · 이름**이 적힌 화면이 나오고, 같은 내용이 입력한 번호로 **문자(LMS)**로도 발송됩니다. 방문자는 **문자나 화면 중 아무것이나** 보여주면 됩니다.

- 문자는 터치라이크 대표번호 **02-2645-7929** 로 발신됩니다.
- 같은 기기에서 다시 접속하면 그 화면이 그대로 다시 나옵니다.
- 문자를 지웠다면 같은 번호로 다시 신청하면 재발송됩니다(5분에 1회).

한 번호당 한 번만 참여됩니다

이미 신청한 휴대폰 번호로 다시 신청하면 **처음 받은 수령번호가 그대로** 표시됩니다. 새 경품이 추가로 나가지 않습니다.

닫아도 사라지지 않습니다

방문자가 창을 닫으면 우측 하단에 작은 버튼으로 축소되어 남습니다. 언제든지 다시 눌러 참여할 수 있습니다. 자동으로 열리는 것은 **방문자당 한 번뿐**이라, 볼 때마다 뜨는 광고처럼 느껴지지 않습니다.

모바일과 PC

휴대폰에서는 **화면 아래에서 위로 올라오는 형태로**, PC에서는 **화면 가운데 창으로** 열립니다. 방문자 대부분이 휴대폰으로 접속하므로 엄지가 닿는 위치에 맞춰 두었습니다.

4 현장 수령 응대

경품은 모델하우스에서 직접 지급합니다. 현장 직원 안내용입니다.

○ 방문자가 당첨 문자 또는 수령번호 화면을 제시합니다

둘 다 **경품명 · 수령번호 · 이름**이 함께 표시됩니다.

○ 명단에서 확인합니다

터치라이크 관리자 화면 → 해당 이벤트 → **경품신청** 탭에서 **수령번호·이름·휴대폰 뒷자리** 중 아무것으로도 검색하면 됩니다. 명단은 엑셀(CSV)로도 내려받을 수 있습니다.

○ 경품을 지급하고 수령 처리합니다

목록 오른쪽 **수령완료** 버튼을 눌러 주세요. 그 줄이 회색으로 바뀌어 이미 지급된 것과 남은 것이 한눈에 구분됩니다. 잘못 눌렀으면 **수령취소**로 되돌립니다.

문자도 캡처도 못 보여주는 경우

경품신청 탭에서 이름이나 휴대폰 뒷자리 4자리로 검색하면 신청 내역이 나옵니다. 본인 확인 후 지급하시면 됩니다. 목록에는 **문자 발송 여부**도 함께 표시됩니다.

5 설치 확인

저장한 뒤 아래 순서로 직접 확인해 주세요.

○ 휴대폰으로 홈페이지에 접속합니다

PC보다 실제 방문자 환경에 가깝습니다.

○ 3초 뒤 롤렛 창이 열리는지 봅니다

○ 롤렛을 한 번 돌려 봅니다

당첨이든꽂이든 결과 화면이 정상적으로 나오면 연결에 문제가 없는 것입니다.

○ 테스트로 연락처를 넣었다면 알려주세요

실제 참여자 명단과 섞이지 않도록 터치라이크 쪽에서 삭제해 드립니다.

두 번째 접속부터는 자동으로 열리지 않습니다

자동 노출은 한 사람당 한 번이기 때문입니다. 다시 테스트하려면 **시크릿 모드(새 창)**로 접속하거나, 우측 하단 버튼을 눌러 직접 여시면 됩니다. **고장이 아닙니다.**

문제 해결

아무것도 나타나지 않습니다

- ① 저장이 실제로 반영됐는지 확인해 주세요. 홈페이지 화면에서 마우스 오른쪽 → **페이지 소스 보기** 를 눌러 `embed.js` 가 보이면 정상입니다.
- ② 이미 한 번 본 뒤라면 자동으로 열리지 않습니다. **시크릿 모드**로 다시 접속해 보세요.
- ③ 광고 차단 확장 프로그램이 켜져 있으면 막힐 수 있습니다. 끄고 확인해 주세요.

홈페이지 주소가 https 가 아닙니다

브라우저가 **보안 경고와 함께 차단**합니다. 홈페이지에 SSL 인증서를 적용해 주셔야 합니다. 대부분의 호스팅 업체에서 무료로 제공합니다.

보안 설정(CSP)을 사용하는 홈페이지입니다

웹 담당자에게 `script-src` 와 `frame-src` 에 **터치라이크 도메인 허용**을 요청해 주세요. 이 설정이 없으면 스크립트가 차단됩니다.

롤렛 창이 잘리거나 스크롤이 생깁니다

화면 크기에 맞춰 자동으로 높이를 조절합니다. 그래도 어색하면 **기종과 화면을 사진으로 찍어** 담당자에게 보내주세요.

이벤트를 잠시 중단하고 싶습니다

넣었던 스크립트 한 줄을 **지우면** 즉시 사라집니다. 다시 넣으면 그대로 재개됩니다. 경품이 모두 소진된 경우에는 터치라이크 쪽에서 종료 처리해 드립니다.

참여자 명단은 어디서 보나요

터치라이크 관리자 화면 → 해당 이벤트 → **경품신청** 탭입니다. 신청 수 · 수령완료 수 · 미수령 수가 상단에 표시되고, 엑셀(CSV)로 내려받을 수 있습니다. 계정은 담당자가 발급해 드립니다.

그래도 해결되지 않으면

화면을 사진으로 찍어 **홈페이지 주소와 함께** 터치라이크 담당자에게 보내주세요. 원격으로 확인해 드립니다.

개인정보 수집 안내

참여자에게 고지되는 내용입니다. 사전에 확인해 주세요.

구분	내용
수집·이용자	고객사(주최자) — 전문에 표기될 이름을 알려주세요
수집 항목	이름, 휴대폰 번호 (당첨자에 한해 수집)
수집 목적	경품 수령 안내 문자 발송 및 수령자 확인
필수 동의	개인정보 수집·이용 동의 — 동의하지 않으면 경품 신청이 불가합니다
선택 동의	분양 정보 등 마케팅 활용 동의 — 동의하지 않아도 경품은 받습니다
보유 기간	기본 이벤트 종료 후 3개월 보관 후 파기 — 협의로 조정 가능
처리 위탁	터치라이크 (이벤트 운영 및 수령 안내 문자 발송)

동의 전문은 화면에서 바로 확인됩니다

각 동의 항목 옆의 **전문보기**를 누르면 수집·이용자, 항목, 목적, 보유기간, 처리 위탁이 적힌 전문이 화면을 덮으며 열립니다. 별도 페이지를 준비하실 필요는 없고, **수집·이용자로 표기할 이름과 보유기간만** 확정해 알려주시면 됩니다.

마케팅 동의는 반드시 분리되어야 합니다

경품 수령을 조건으로 마케팅 동의를 강제하면 법에 저촉됩니다. 화면에서도 두 항목은 **별도 체크박스**로 구분되어 있고, 선택 동의 없이도 참여가 완료됩니다. **동의 시각·접속 IP가 함께 기록되므로** 나중에 동의 여부를 증빙할 수 있습니다.

오픈 전 체크리스트

이벤트 시작 전 최종 확인용입니다. 인쇄해서 사용하셔도 됩니다.

- ☐ 스크립트 한 줄을 홈페이지에 삽입하고 **저장**
- ☐ `data-event` 값이 담당자가 전달한 **이벤트 키**와 일치
- ☐ 홈페이지 주소가 **https** 로 시작
- ☐ 휴대폰에서 접속 → 룰렛 창 자동 노출 확인
- ☐ 룰렛 1회 테스트 → 결과 화면 정상 표시
- ☐ 당첨 시 **수령 안내 문자** 수신 확인
- ☐ 닫기 → 우측 하단 버튼으로 다시 열림 확인
- ☐ PC에서도 접속해 화면 확인
- ☐ 경품 품목·수량·당첨 확률 최종 확정
- ☐ 동의 전문의 **수집·이용자명·보유기간** 확정
- ☐ 관리자 화면 **경품신청** 탭 접속 · 검색 동작 확인
- ☐ 현장 직원에게 **수령번호 확인·수령완료 처리** 절차 공유
- ☐ 테스트로 입력한 연락처 삭제 요청
- ☐ 관리자 화면 계정 발급 완료